

基于 Linux Redhat 7.3 平台下嵌入式操作系统的设计与实现

汤燕娴¹, 张少锋²

(1.广州市地下铁道总公司, 广东广州 510100; 2.广东工业大学实验中心, 广东广州 510643)

摘要: 本文描述了嵌入式系统的构成元素以及 linux 系统的启动过程, 介绍了构建嵌入式系统所需的软件包、工具、库以及配置文件。最后详细介绍了如何定制最简单的嵌入式 linux 系统。

关键词: 嵌入式系统; 内核; 文件系统; 脚本

中图分类号: TP316.2 **文献标识码:** B **文章编号:** 1009-9492 (2004) 07-0048-03

1 前言

嵌入式系统被定义为: 以应用为中心、以计算机技术为基础、软件硬件可裁剪、适应应用系统对功能、可靠性、成本、体积、功耗严格要求的专用计算机系统, 也称之为定制的系统^[1]。目前嵌入式系统广泛应用于工业流水线控制、通讯、仪器仪表、汽车、船舶、航空航天、军事装备、消费类产品等领域。下面讲述如何构建简单地嵌入式系统。

2 嵌入式系统的构成元素

一个小型的嵌入式 linux 系统只需要下面三个基本元素^[2]:

(1) 引导工具: 开启计算机并导致其操作系统被加载的过程就是引导, 引导工具有几种选择, 如 lilo、grub 等, 本文采用的是 lilo 引导程序。

(2) linux 微内核: 由内存管理、进程管理和事务管理构成, 系统内核的主要目的是让机器配置的硬件能被检测到, 并且所有的配置都能正常工作, 顺利开机。

(3) 初始化进程: linux 被加载后, 首先初始化硬件和设备驱动, 然后运行 init。Init 启动其他进程, 进入 shell 操作界面。

3 linux 启动过程

了解 linux 系统的基本启动过程是成功实现定制系统的关键^[3]。Linux 启动过程如下: 所有的 pc 机都是通过执行 ROM 中的代码加载启动盘的 0 柱面 0 扇区中的代码来启动整个系统。在 Linux 系统中启动盘的 0 柱面 0 扇区中含有的是启动装载器 LILO, 它定位内核并装载它, 最后执行它。一旦内核装载后, 它先是进行基本设备初始化, 接着试图加载并登陆磁盘中根文件系统, 如果内核找不到可装载的根文件系统, 启动过程就会停止。如果根文件系统装载完毕并登陆成功后, 就会出现如下信息:

VFS: Mounted root (ext2 filesystem) readonly.

之后, 系统发现 init 程序并执行它, init 程序寻找它的配置文件/etc/inittab, 并开始执行其中的脚本 (script), 这些脚本是一些 SHELL 命令的组合, 用来执行如下命令, 如加载所需模块、装载 SWAP、初始化网络、装载 fstab 中列出的所有驱动器等。最后启动 getty 程序, getty 程序负责 console 和 ttys 之间的通信, 它在显示器上打印 login 提示符并激活 login 程序, login 处理登陆的有效性并建立与用户的对话。至此, 启动过程完毕。

4 定制前的准备工作

(1) 机器的硬件有详细的了解, 这主要是为构建系统微内核作准备^[4]

(2) 把 32M 的电子盘连在目标机器的 IDE 线上。这样在目标机器上, 有两块硬盘。一块是电子盘 (hdc1), 一块是工作硬盘 (hda2), 用标准步骤在工作硬盘 (hda2) 上安装一个 Red Hat 7.3 系统, 作为工作平台。

(3) 下载相关的软件:

linux-2.4.20 .tar.bz2: 一个稳定的内核 (kernel) 版本, 当然也可以用其他的版本。

busybox-0.60.3.tar.gz: 构建系统文件时的一个很好的工具, 它编译出一个单个的可执行文件 busybox, 提供许多其他常用命令行工具的功能, 所有这些功能都合为一体。

uClibc-0.9.15.tar.gz: 系统所需的 c 库, 发行版 linux 使用 Glibc, 但 Glibc 使用的内存数量较多, uClibc 是一个稳定的, 具有高度兼容性的 Glibc 替代品, 适合用于嵌入式 linux 系统。

lilo-22.3.2.tar.gz: 引导装入程序, 即 boot loader。

5 定制过程

(1) 构建嵌入式系统的内核

由于系统内核的作用, 决定了编译内核前一定要对自

已使用的机器硬件很熟悉,否则配置内核之后,内核无法检测到机器硬件而顺利开机^[5]。

①将内核源码包 linux-2.4.20.tar.bz2 拷贝到/usr/src 目录下并将指向以前内核版本的链接去掉:

```
#cp linux-2.4.20.tar.bz2 /usr/src
#cd /usr/src
#rm -f linux
```

进行下一步前保存系统原来的 linux 目录,重命名即可。

②开压缩包,建立新链接,进入该目录:

```
#bzip2 -d linux-2.4.20.tar.bz2
#tar -xvf linux-2.4.20.tar
#ln -s linux-2.4.20 linux
```

③在 X Window 下编译,也可以用文本模式:

```
#make xconfig (文本模式用命令 make menuconfig)
```

根据所要定制的系统实际功能选择合适的选项后保存退出后。执行如下命令:

```
#make dep;make clean;make bzImage;make modules;make modules_install
```

执行完后在/usr/src/linux/arch/i386/boot 目录下产生了内核映像 bzImage,就是我们所要的内核

④测试内核

编译好内核后,要测试新内核是否可用。测试新内核前要保存旧内核,以防新内核无法启动而改用旧内核启动。保存完后把新内核和产生的 System.map 文件拷贝到/boot 目录下。然后修改 lilo.conf 文件,在 lilo.conf 文件末尾加入以下内容:

```
image=/boot/bzImage
```

```
label=new
```

```
read_only
```

```
root=/dev/hdc1 (根文件系统的分区)
```

保存退出,执行 lilo 命令。然后重启机器,用新内核引导。若引导失败,则重新编译内核。

(2) 构建 root 文件系统

现有 linux 发布和安装的标准文件系统类型是 ext2 文件系统。ext2 文件系统灵活、功能强大。但占用磁盘空间比 minix、romfs 文件系统大,由于笔者的电子盘有 32M,所以采用了 ext2 文件系统,若读者的磁盘容量有限,则可考虑使用 minix 或 romfs 文件系统。

在笔者定制系统中,主要包括以下目录:

/dev: 该目录包含了系统所需要的设备文件,MAKDEV 命令可以帮助用户建立这些文件。为了节约空间,在该目录下最好只放置所需要的文件。

/boot: 该目录存放引导加载器(Bootstrap Loader)使用的文件,核心映像也放在这里。

/bin: 该目录包含了引导启动所需的命令,这些命令都是二进制文件的可执行程序,是系统中重要的系统文件。

/etc: 该目录存放各种系统配置文件。Linux 正是靠这些文件才得以正常的运行。

/lib: 该目录是根文件系统上的程序所需的共享库,存放了根文件系统程序运行所需的共享文件。这些文件包含了可被许多程序共享的代码。

/mnt: 通常该目录为空。但如果想要挂载另外的文件系统时,可以使用该目录。

/proc: 该目录为空。内核将系统的状态文件放置到该目录下。

/sbin: 该目录类似/bin,也用于存储二进制文件。大部分文件是系统管理员使用的基本的系统程序。

/usr: 该目录包含了用户的应用程序。

下面开始构建 ext2 文件系统:

①在电子盘上建立 ext2 文件系统,以 root 用户身份执行以下操作:

```
#mke2fs -m 0 -N 2000 /dev/hdc1 (创建 ext2 文件系统)
```

```
#mount -t ext2 /dev/hdc1 /mnt/lfs (把电子盘装载到 Red Hat 7.3 的/mnt/lfs 目录下)
```

这样我们就在 hdc1 盘上创建了一个标准的 ext2 文件系统

②为根文件系统建立一些标准的目录。执行以下命令:

```
#mkdir dev etc etc/rc.d proc mnt tmp var bin boot
```

```
#chmod 755 dev etc etc/rc.d mnt tmp var bin
```

```
#chmod 555 proc
```

进入/dev 目录下建立一般终端机设备:

```
#cd dev
```

```
#mknod tty c 5 0
```

```
#mkdir console c 5 1
```

```
#chmod 666 tty console
```

接着建立 VGA Display 虚拟终端机设备:

```
#mknod tty0 c 4 0
```

```
#chmod 666 tty0
```

建立 RAM disk 设备:

```
#mknod ram0 b 1 0
```

```
#chmod 600 ram
```

建立 null 设备:

```
#mknod null c 1 3
```

```
#chmod 666 null
```

③构建 uClibc 库

uClibc 软件包构建两个相关组件。第一个组件是支持嵌入式系统的实用程序和应用程序的运行时库。第二个组件是一个开发环境。uClibc 开发环境使构建使用 uClibc 的实用程序和应用程序变得简单,甚至在本身不使用 uClibc 的系统上也是如此。uClibc 创建并安装用于 gcc 及相关工具的封装器。下面的步骤描述了如果构建 uClibc 软件包,采用这些步骤的前提是已将压缩文档解压缩到名为 uClibc-0.9.15 的目录中:

步骤 1: cd uClibc-0.9.15 (进入 uclibc 目录)

步骤 2: `ln -s ./extra/Configs/Config.i386 ./Config`
(创建指向 Config 文件的链接)

步骤 3: 根据实际需要编辑 Config 文件

步骤 4: `make` (构建、编译软件包)

步骤 5: `make PREFIX=/mnt/lfs install_target` (安装开发环境)

(4) 构建 BusyBox

构建和安装 BusyBox 软件包可以简化构建 linux 系统的过程, BusyBox 是一个可执行文件, 它提供许多其他常用命令行工具的功能, 所有这些功能合为一体。在把压缩文档解压缩到名为 busybox-0.60.5 的前提下, 执行如下步骤:

步骤 1: 编辑 Config.h 文件, 根据个人需要对 busybox 进行配置

步骤 2: 编译安装

```
#make CC=/tmp/uClibc-0.9.15/extra/gcc-uClibc/i386-
uClibc-gcc
```

```
#make PREFIX=/mnt/lfs install
```

⑤ 编写系统启动的配置文件。

Linux 系统在启动的过程中至少要用到三个配置文件: `inittab`、`rc.sysinit`、`fstab`, 这三个配置文件的关系在 linux 启动过程中已描述过。下面编写系统启动所需的简单的启动脚本 (配置文件):

(i) 在 `/mnt/etc/rc.d` 目录下编写 `inittab` 脚本, 内容如下:

```
::sysinit:/etc/rc.d/rc.sysinit
```

```
::askfirst:/bin/sh
```

修改 `inittab` 的权限:

```
#chmod 644 inittab
```

(ii) 在 `/mnt/etc/rc.d` 目录下编写 `rc.sysinit`, 其内容如下:

```
#!/bin/sh
```

```
mount -a
```

变更其权限:

```
#chmod 755 rc.sysinit
```

(iii) 在 `/etc` 目录下编写 `fstab`, 其内容如下:

```
proc /proc proc defaults 0 0
```

变更其权限:

```
#chmod 644 fstab
```

(3) 整合并安装引导程序

把编译内核时所获得的 `bzImage` 和 `system.map` 文件拷贝新建目录 `/boot` 下, 并在 `/boot` 目录下编辑 `LILO` 的配置文件 `lilo.conf`, 内容如下:

```
boot=/dev/hdc1
```

```
install=/boot/boot.b
```

```
map=/boot/map
```

```
read-write
```

```
image=/boot/bzImage
```

```
label=new
```

```
root=/dev/hdc1
```

最后, 按以下步骤安装 `LILLO`:

步骤 1: `chroot /mnt/lfs/bin/sh`

步骤 2: `/sbin/lilo`

然后设置系统直接从硬盘驱动器引导, 笔者定制的系统成功引导如下:

```
RAMDISK driver initialized:16 RAM disks of 4896k size
1024 blockize
```

```
Linux agpgart interface v0.99 (c) Jeff Hartmann
```

```
agpgart: Maximum main memory to use for agp memory:
28M
```

```
[drm] Initialized tdfx 1.0.0 20020216 on minor 0
```

```
[drm] Initialized radeon 1.1.1 20020405 on minor 1
```

```
NET4:Linux TCP/IP 1.0 for NET4.0
```

```
IP Protocols:ICMP ,UDP, TCP, IGMP
```

```
IP: routing cache hash table of 512 buckets 4Kbytes
```

```
TCP: Hash tables configured (established 4096 bind 4096)
```

```
NET4:Unix domain sockets 1.0/SMP for Linux NET4.0.
```

```
RAMDISK:Compressed image found at block 0
```

```
VFS: Mounted root (ext2 filesystem)
```

```
Freeing unused kernel memory :108k freed
```

```
init start: BusyBox v0.60.3 (2003.08.18-19:50+0000) mlti-
call binary
```

```
Bummer, could not run /etc/init.d/rcS:No such file or di-
rectory
```

```
Please press Enter to activate this console.
```

```
BusyBox v0.60.3 (2003.08.18-19:50+0000) Built-in shell
(ash)
```

```
Enter 'help' for a list of built-in command.
```

5 结束语

与通用计算机不同, 嵌入式系统是针对具体应用的专用系统。具有成本敏感性, 软硬件都必须高效率地设计, 量体裁衣去除冗余。目前的嵌入式产品主要分为信息电器、移动计算设备、网络设备、工控、仿真等几类。因此要在实现最简单嵌入式系统的前提下, 根据需要进行各类功能的配置, 并对系统进行优化。

参考文献:

- [1] Richard Petersen. Linux:The Complete Reference, Fourth Edition [M]. 北京: 机械工业出版社, 2002.
- [2] 龚永翌, 宁宇鹏. Linux 系统管理 [M]. 北京: 国防工业出版社, 2000.9
- [3] 赵教哲. 64 位 Linux 操作系统与应用实例 [M]. 北京: 机械工业出版社, 2000.
- [4] 吴绍炜. Linux 系统管理 [M]. 北京: 人民邮电出版社 2002.

第一作者简介: 汤燕娴, 女, 1963 年生, 广州市花都区人, 大学本科, 工程师。研究领域: 无线通信、程控交换机、SDH 和 OTN 传输和计算机及计算机通信。
(编辑: 滕召旗)